

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang “Hubungan Intensitas Penggunaan *Gadget* dengan Perkembangan Anak Usia 4-6 Tahun di TK Masjid Agung Kalianda”, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Diketahui karakteristik responden sebagian besar responden berusia 5 tahun berjumlah 21 Anak (47,7%), sebagian besar berjenis kelamin perempuan berjumlah 29 anak (65,9%). Selain itu karakteristik pendidikan orang tua responden sebagian besar SMA berjumlah 24 (54,5%) dan sebagian besar orang tua responden tidak bekerja berjumlah 25 (56,8%).
2. Diketahui bahwa dari 44 responden memiliki kategori Intensitas Penggunaan *Gadget* sedang yaitu ada 20 Anak (29,5%), rendah 13 Anak (45,5%), dan tinggi 11 Anak (25,0%).
3. Diketahui bahwa dari 44 responden memiliki kategori perkembangan anak yaitu normal ada 19 Anak (43,2%), *suspect* 10 Anak (22,7%), dan terlambat 15 Anak (34,1%).
4. Dari hasil analisis data diperoleh hasil nilai $p = 0,001$ Angka tersebut menunjukkan bahwa nilai $p < 0,05$, artinya terdapat hubungan yang signifikan antara intensitas penggunaan *gadget* dengan perkembangan anak di TK Masjid Agung Kalianda.

B. Saran

1. Bagi tempat penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan agar guru di sekolah dapat menstimulasi anak didiknya dalam perkembangan sesuai usia tersebut dan mengenalkan permainan-permainan tradisional serta meningkatkan komunikasi dan interaksi antar guru dan siswa siswi

2. Bagi Orang tua

Hasil penelitian diharapkan orang tua agar membatasi pemberian bermain gadget dalam frekuensi jarang atau tidak boleh bermain lebih dari 1 jam perhari dan mengawasi anak dalam menggunakan fitur gadget agar tidak berdampak negatif terhadap anaknya

3. Bagi institusi pendidikan

Hasil penelitian dapat digunakan sebagai bahan referensi dalam pembelajaran dan dapat memberikan nilai sumber kepustakaan di Universitas Aisyah Pringsewu sebagai wacana pustka baru dan Agar melakukan pengabdian masyarakat dengan memberikan penyuluhan pada anak usia 4-6 tahun tentang penggunaan gadget yang benar.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki dan mengantisipasi segala kelemahan yang ada dalam penelitian ini serta diharapkan dapat mengembangkan penelitian selanjutnya tentang *gadget* terhadap perkembangan anak dengan menggunakan metode dan judul yang berbeda.